**CẤU TRÚC CHƯƠNG TRÌNH**

TÊN CHƯƠNG TRÌNH (SOLUTION): Quản lý thi

CÁC PROJECT THUỘC CHƯƠNG TRÌNH:

|  |  |
| --- | --- |
| **TÊN** | **Ý NGHĨA** |
| AppTier | Project chính, chứa các giao diện của chương trình, các thuật toán xử lý |
| BUSLayer | Project chứa code tầng Business của chương trình |
| DataLayer | Project chứa code tầng Data Acess của chương trình |
| GongSolutions.Wpf.DragDrop | Code chức năng Drag Drop trên Wpf cho sơ đồ Workflow |
| ModelLayouter | Chứa các hàm vẽ các đối tượng cơ sở của Workflow View: Line, rectangle, Shape, SequenceLine |
| ModelReader | Chứa các hàm vẽ các Activity cơ bản của Workflow View: Parallel, Sequence, WorkItem, và 1 file XOMLReader để đọc cấu trúc file Workflow (\*.xoml) lên để thể hiện trên giao diện |

**1. AppTier:**

AppCode: Chứa code các thuật toán xử lý chính trong chương trình: Hash...

Images: Chứa các hình ảnh sử dụng trên chương trình

Usercontrol: Chứa các đối tượng UserControl trong chương trình. Thật ra đây là các usercontrol mà trong đó mỗi user control là 1 chức năng cụ thể trên chương trình và usercontrol vẽ các đối tượng Activity lên giao diện.

**2. BUSLayer và DataLayer**: Đã biết rồi hen

**3 Còn lại:** Đừng đụng tới, đây là code xử lý riêng, ko cần thêm bớt xóa sửa j đâu!